

**Mistrzostwa Okręgu „Puchar Prezydenta Miasta Konina” Kn OZŻ 2015 r.**  
**Konin – Ślesin , K.Ż. Olboat Keya w Ślesinie 19 września 2015 r.**

**ZAWIADOMIENIE O REGATACH**

**1. Termin i miejsce regat**

Regaty odbędą się w dniu 19.09.2015 r. na akwenu j.Ślesińskiego w klasach: omega sport , omega standard , T1 , T2 , T3,Open, Optimist, Ankora,Laser . Warunkiem dla uruchomienia regat w klasie jest zgłoszenie min. 3 załóg. Szczegóły w instrukcji żeglugi w dniu regat.

**2. Organizatorzy regat**

Organizatorami regat są KnOZŻ oraz Klub Żeglarski „Olboat Keya”

**3. Przepisy**

3.1 Regaty zostaną rozegrane zgodnie z Przepisami Regatowymi ISAF, PZŻ, instrukcją żeglugi , oraz komunikatami Komisji Sędziowskiej.

**4. Uczestnictwo w regatach**

- 4.1 W regatach mogą uczestniczyć wszyscy żeglarze.
- 4.2 Uczestnicy powinni posiadać odpowiednie uprawnienia .
- 4.3 Zawodnicy startują w regatach na własne ryzyko i odpowiedzialność.

**5. Zgłoszenia i wpisy do regat**

- 5.1 Wpisowe do regat wynosi 20,00 zł od osoby .
- 5.2 Zgłoszenia i wpisy do regat przyjmowane będą w dniu regat .
- 6. Program regat
- 6.1 Przyjęcie zgłoszeń z wpisowym dnia 19.09.2015 r. r. od godz. 9:30 10:45
- 6.2 Rozpoczęcie regat na przystani K.Ż.”Oldboat Keya” w dniu 19.09.2015 r. o godz.11.00

**Odprawa sterników godz.11:30**

- 6.3 Start do I wyścigu ok. godz. 11:45
- 6.4 Start do kolejnych wyścigów z wody
- 6.5 W przerwie pomiędzy wyścigami regatowymi posiłek dla uczestników zapewniany przez organizatorów.
- 6.6 Kolejne start zostanie ogłoszony przez Komisję Sędziowską
- 6.7 Po regatach ok. godz. 16:00 oficjalne ogłoszenie wyników i rozdanie nagród , grill , wspólne szanty .
- 6.8 Nagrody – puchary za zajęcie miejsc od pierwszego do trzeciego .

ORGANIZATOR ZASTRZEGA SOBIE PRAWO ZMIAN W PROGRAMIE W ZALEŻNOSCI OD WARUNKÓW ATMOSFERYCZNYCH ORAZ DECYZJI KOMISJI REGATOWEJ Ślesin,  
dnia 19.09.2015 r.

*Zapraszamy – Koniński Okręgowy Związek Żeglarski  
Klub Żeglarski „Oldboat Keya” Informacje –  
Prezes KnOZŻ Roman Latanowicz tel. 501 61 40 40*